

# REFEREEING

MENSILE DI NOTIZIE E QUESITI ARBITRALI

LUGLIO - AGOSTO 2013 N° 168



Preparazione ai quiz dei prossimi raduni per l'anno sportivo 2013-2014

ARBITRO ... UN MODO DIVERSO DI FARE BASKET

## sommario

PAG. 2 QUIZ ARBITRI

PAG. 3 RISPOSTE QUIZ ARBITRI

PAG. 4 QUIZ UDC

PAG. 5 RISPOSTE QUIZ UDC

*Testi di*  
Giovanni Raimondo  
*Redazione*  
William Raimondo  
*Progetto Grafico*  
*ed Impaginazione*  
Marika Raimondo



Tutti coloro che vogliono contribuire con articoli inerenti l'attività arbitrale o per considerazioni e commenti, possono inviare i loro scritti a:

Giovanni Raimondo (responsabile del giornalino, GAP di Ragusa)

[munnu@hotmail.it](mailto:munnu@hotmail.it) [gioralino.refereeing@gmail.com](mailto:gioralino.refereeing@gmail.com)

NB: inviateci gli indirizzi e-mail dei colleghi che ancora non conoscono il nostro giornalino !!

## QUIZ ARBITRI

1. Durante la gara il giocatore A4 dal terreno di gioco spintona un sostituto avversario che, in piedi nel suo box ma vicino alla linea laterale, esulta per un canestro realizzato dalla sua squadra. L'arbitro più vicino gli fischia FU. E' corretto? **SI NO**
2. A6 commette fallo su B5 (5° di squadra) I due TL erroneamente eseguiti da B4 vengono entrambi realizzati. Nell'azione successiva A4 realizza un canestro da 2 punti. Prima che la palla diventi viva per la rimessa da fondo campo viene scoperto l'errore. Gli arbitri convalidano il canestro poco prima realizzato da A4, cancellano i TL realizzati da B4 e riprendono il gioco con una rimessa da fondo campo per la squadra B. E' corretto? **SI NO**
3. A5 ha a disposizione la palla per un TL aggiuntivo. Nello stesso istante, prima che A5 effettui il TL, A8 commette fallo su B4 (5° di squadra) Gli arbitri fanno tirare il TL ad A5 senza alcun giocatore a rimbalzo e poi concedono 2 TL a B4. E' corretto? **SI NO**
4. Per guasti al cronometro di gara, non potendo stabilire i minuti trascorsi e se i Capitani delle squadre non sono d'accordo e si rifiutano di continuare la gara, può il 1° arbitro determinare, a suo insindacabile giudizio, il tempo trascorso e proseguire la gara? **SI NO**
5. A4 tenta un tiro. La palla colpisce solo il ferro e rimbalza restando nell'immaginario cilindro sopra il canestro. A6 la devia tanto da farla arrivare nella propria zona di difesa dove il 1° giocatore ad averne il controllo è A8. Gli avversari protestano pretendendo la violazione di RPZD. L'arbitro più vicino invita a proseguire il gioco. E' corretto? **SI NO**
6. A8 sfonda su B5. B4 ha a disposizione la palla per la rimessa in gioco quando B5 commette FP su A8 (5° di squadra) Dopo un breve colloquio gli arbitri decidono per la compensazione dei due falli e riprendono il gioco con un salto a due p.a. E' corretto? **SI NO**
7. A6 sta effettuando una rimessa in gioco. La palla e le sue mani sono al di là della linea di delimitazione. B5, sul terreno di gioco, ruba la palla dalle mani di A6 senza causare alcun contatto fisico e, in contropiede, va a realizzare un canestro. Gli arbitri annullano il canestro di B5, fischiano violazione e sanzionano un richiamo alla squadra B per aver ritardato volontariamente una rimessa in gioco. E' corretto? **SI NO**
8. A4 si trova nella propria zona di difesa da 5" e passa la palla ad A5 che sta con i piedi a cavallo della linea centrale. Quest'ultimo restituisce il passaggio ad A4 rimasto ancora nella sua zona di difesa. Agisce correttamente l'arbitro coda che continuando il conteggio degli 8" non fischia violazione di RPZD? **SI NO**
9. A4 subisce fallo in atto di tiro. Nonostante il fallo la palla entra nel canestro. Subito dopo A6 e B6 vengono alle mani: gli arbitri li espellono entrambi. Dalle panchine però entrano sul terreno due sostituti della squadra A e uno della squadra B col chiaro intento di fomentare una rissa. Ristabilita la calma gli arbitri espellono i tre sostituti e, fatti registrare i falli a referto riprendono la gara con un solo TL aggiuntivo per A4 e null'altro. E' corretto? **SI NO**
10. A7 subisce fallo in atto di tiro contemporaneamente al segnale di fine gara. Il tiro non entra. Il punteggio è: squadra A 80 – squadra B 81. Prima dell'effettuazione dei TL A7 aggredisce verbalmente gli arbitri con un comportamento che deve essere sanzionato con un FD. Gli arbitri allora invitano A7 ad eseguire i due TL e lo avvertono che, in caso di realizzazione di un solo TL gli sarà sanzionato un FD; diversamente, del suo comportamento, riferiranno nel rapporto arbitrale. Hanno gli arbitri agito correttamente? **SI NO**
11. Durante l'intervallo di metà gara A5 viene sostituito da A4; quest'ultimo non si presenta al segnapunti. Alla prima palla morta il segnapunti segnala il fatto all'arbitro più vicino il quale lascia sul terreno A4, ma effettua un richiamo all'Allenatore A. E' corretto? **SI NO**
12. Durante una rimessa in gioco di A7 nella propria zona d'attacco, B7 mette le braccia al di là della linea perimetrale e devia il lancio. La palla rotola sul terreno e, senza che la tocchi nessuno, esce dalla linea di fondo della zona di difesa della squadra B. Il display dei 24" segna 4" Quanti secondi avrà la squadra A dopo la nuova rimessa in gioco? **4 14 24**

## RISPOSTE QUIZ ARBITRI

1. **“NO”** L'arbitro gli doveva fischiare FT Art 38.3.1-2° pallino “Entrare a contatto in modo irrispettoso...con il personale della panchina” è...FT. Il FU viene sanzionato ad un giocatore che **non** sta effettuando alcun tentativo di giocare la palla o provoca un contatto eccessivo, ecc.
2. **“SI”** Tempo utile per la correzione dell'errore Art 44.2.1 I due TL entrambi realizzati da B4 devono essere cancellati Art 44.3.3 (B4 avrebbe potuto essere il più bravo tiratore di TL della sua squadra!) **Il canestro realizzato da A4** dopo che l'errore si è verificato e prima del suo rilevamento **deve rimanere valido** Art 44.2.3 Il gioco riprende normalmente con una rimessa da fondo campo per la squadra B.
3. **“NO”** Il fallo è commesso da A8 mentre la sua squadra è in controllo di palla (A5 ha a disposizione una palla viva! Art 10.2-2° pallino) Alla squadra B spettava solo una rimessa in gioco anche se quello di A8 era il 5° fallo di squadra Art 41.2.2 pertanto, dopo aver segnalato il fallo di A8, **TL aggiuntivo per A5 con eventuale rimbalzo**.
4. **“SI”** Il 1° arbitro ha l'autorità di prendere decisioni su qualsiasi punto non specificatamente contemplato nel RT Art 46.13 pertanto la gara...continua! Se non vogliono giocare...
5. **“SI”** La sequenza “bianco-bianco-bianco” che poi non è altro che l'Art 30.1.2 è interrotta. Infatti già dopo il tiro la palla non è più in controllo della squadra A. Osserviamo anche che A6 devia la palla: deviare non è controllare Art 14.1.1 pertanto no violazione di RPDZ!
6. **“NO”** La compensazione tra le due rimesse in gioco non si può effettuare in quanto, pur essendo avvenuti i due falli nello stesso periodo di palla morta e cronometro fermo Art 42.1 la palla era già diventata viva Art 42.2.5 pertanto dopo aver segnalato al tavolo il fallo di B5, rimessa in gioco per la squadra B.
7. **“SI”** Pur se B5 sul terreno di gioco non aveva nessuna parte del suo corpo al di là delle linee di delimitazione è possibile che A6 (incaricato della rimessa in gioco) nel movimento di rilascio della palla attraversi, con la palla in mano, la verticalità della linea perimetrale. In tale situazione **rimane sempre responsabilità del difensore** interferire sulla rimessa venendo a contatto con la palla ancora nella mano(i) di A6 Interpretazioni Ufficiali FIBA 2012 Art 17 Rimessa in gioco da fuori campo Precisazione ed Esempio 1.
8. **“SI”** **La palla** si considera pervenuta nella zona d'attacco di una squadra quando tocca o viene toccata da un attaccante che ha ambedue i piedi completamente a contatto con la propria zona d'attacco Art 28.1.2-2° pallino. Ovviamente la squadra A ha solo 3” per non commettere violazione alla regola degli 8”
9. **“SI”** I falli di A6 e B6 si compensano e si cancellano Art 42.2.3 Poi qualsiasi sia il n° dei sostituti espulsi per aver oltrepassato i confini della panchina col chiaro intento di fomentare una rissa, deve essere addebitato un solo FT a ciascuno degli allenatori Art 39.3.1 Dopo tutti questi accadimenti rimane da amministrare il solo TL aggiuntivo di A4.
10. **“SI”** Infatti: nel caso di entrambi i TL realizzati vince la squadra A, nel caso di nessun tiro realizzato vince la squadra B. Con un solo tiro realizzato le squadre sono in parità e occorrono uno o più supplementari. In tal caso A7, che non poteva essere sanzionato di fallo a causa del suono della sirena di fine gara, sarà espulso perchè viene sanzionato di FD in un intervallo di gioco e non a gara terminata!
11. **“NO”** E' pur vero che se viene richiesta una sostituzione durante una sospensione o durante un intervallo di gara, il sostituto deve presentarsi al segnapunti prima di entrare sul terreno di gioco, **ma...ad eccezione dell'intervallo di metà gara** Art 19.3.7 La regola pertanto si applica per tutte le sospensioni e per gli intervalli di gara tra 1° e 2° e tra 3° e 4° periodo.
12. **“14”** B7 non ha deviato la palla, ma ha commesso una violazione mettendo una parte del suo corpo (le braccia) al di là della linea perimetrale prima che la palla sia stata lanciata sul terreno Art 17.3.2-1° pallino. Pertanto quando alla stessa squadra che prima era in controllo di palla viene assegnata una rimessa in gioco in zona di attacco **a seguito di una violazione** l'apparecchio dei 24” sarà resettato a 14” se esso indica 13” o meno Art 50.2.3.

1. A7 commette il suo 5° FP ma rimane sul terreno di gioco in quanto il segnapunti addebita, per errore, il fallo ad A15. L'errore viene scoperto dopo parecchi minuti (A7 intanto ha segnato dei punti) quando lo stesso A7 commette un fallo mentre difende su B11. Dopo aver fatto uscire A7 come ci dobbiamo comportare?
  - A) Registrare il fallo di A7, ora commesso, come 5° fallo e cancellare i punti segnati da A7 durante la sua illegittima permanenza sul terreno di gioco. Cancellare poi il fallo di A15, registrare il nuovo fallo di A7 con "B2" nella casella dei falli dell'Allenatore A.
  - B) Registrare ora il 5° FP di A7 commesso prima; cancellare il fallo addebitato ad A15.
  - C) Registrare il nuovo FP (6°) di A7 e convalidare i punti realizzati da A7.
  - D) Correggere il fallo di A15 e sanzionare FT all'Allenatore A
  - E) Non c'è sanzione per l'Allenatore A e non è possibile correggere la registrazione di falli poiché l'errore non è più correggibile.
2. La squadra A è priva di Allenatore. Durante un'azione il suo Capitano, sul terreno di gioco, commette un FP e protesta vivacemente: l'arbitro gli fischia FT. Il segnapunti registrerà:
  - A) P nella casella dei falli del giocatore e C2 nella casella dei falli dell'Allenatore. Dei due falli P conta nei falli di squadra, ma C2 no.
  - B) P e T2 nella casella dei falli del giocatore: i due falli contano nei falli di squadra.
3. Su un tiro a canestro la palla attraversa la retina e riesce dall'alto. L'arbitro non convalida il canestro e l'addetto ai 24" resetta il suo apparecchio a 24" E' tutto corretto? **SI NO**
4. L'Allenatore della squadra A si rivolge al tavolo dicendo: "se subisco canestro voglio minuto" Il tiro della squadra B non entra a canestro e la squadra A parte in contropiede ma A7 commette sfondamento su B8. Dopo la segnalazione dell'arbitro, il segnapunti fischia sospensione per la squadra A. E' corretto? **SI NO**
5. A4 subisce fallo sulla sirena di fine 3° periodo e realizza da due punti. Prima del tiro libero aggiuntivo l'Allenatore della squadra A chiede sospensione. Sarà concessa? **SI NO**
6. Nel salto a due d'inizio il cronometro ed il 24" vengono azionati contemporaneamente quando la palla è toccata legalmente da uno dei due saltatori. E' corretto? **SI NO**
7. Il giocatore B7 deve tirare due TL. Al termine del 2° l'arbitro fischia invasione e ordina la ripetizione. E' possibile concedere una sostituzione **SI NO**
8. Su una rimessa la palla, prima di uscire dal terreno, tocca l'arbitro. Il cronometrista fa partire il cronometro di gara per poi fermarlo quando la palla esce dal terreno. E' corretto? **SI NO**
9. Espulsione per rissa di Allenatore e Aiuto Allenatore della squadra A. Il segnapunti, nelle caselle dei falli della squadra A registrerà:
  - A) D2FF nella casella dei falli dell'Allenatore, FFF nella casella dei falli dell'Aiuto e nessuna altra registrazione
  - B) B2FF nella casella dei falli dell'Allenatore, FFF nella casella dei falli dell'Aiuto e n° 2 falli nella casella dei falli di squadra
  - C) C2FF nella casella dei falli dell'allenatore, FFF nella casella dei falli dell'Aiuto e n° 1 fallo nella casella dei falli di squadra.
10. L'arbitro ferma il gioco per l'infortunio contemporaneo di due giocatori avversari, mentre la squadra B controlla la palla nella sua zona d'attacco. L'apparecchio dei 24" è stato stoppato e il display segna 12". Come dovrà operare l'addetto ai 24" per la ripresa del gioco?
  - A) Resetta l'apparecchio a 24"
  - B) Resetta l'apparecchio a 14"
  - C) Riparte da 12"
11. Con palla in aria per un tiro, suona la sirena dei 24" La palla tocca solo il tabellone e viene ripresa da un giocatore della squadra in attacco. L'operatore dei 24" deve fischiare? **SI NO**
12. Su una rimessa da fuori campo di A8 nella sua zona d'attacco con 4" sul crono dei 24" la palla colpisce direttamente il ferro prima di essere presa da A9. Dovrà l'addetto ai 24" resettare a 24"? **SI NO**

1. **“B”** RT Art 44.2.7 “Qualunque errore di registrazione da parte del segnapunti...numero dei falli... può essere corretto dagli arbitri in qualsiasi momento prima della firma del 1° arbitro sul referto ufficiale di gara” + QT 38 D 1 + Interpr. Uff. FIBA 2012 Art 38 Fallo Tecnico – Prec. 6 Es e Interpr 1 - “A7 non è stato avvertito di avere commesso il suo 5° fallo” pertanto, nessun FT né al giocatore né all’Allenatore ma convalidare i punti realizzati da A7.
2. **“B”** RT Art 7.8 + QT 27 D 1 Nella situazione descritta, il Capitano sta esercitando le funzioni di giocatore.
3. **“SI”** RT Art 16.1.1 per il canestro “non convalidato” “la palla deve fermarsi nella retina o attraversarla” e per i 24” Art 50.2 – 1-1° pallino “la palla è entrata legalmente nel canestro”
4. **“SI”** RT Art 18.2.3 – 1° pallino “inizio opportunità per una sospensione” + QT 30 D 3 “Da parte dell’Allenatore o del suo Vice non è consentito “condizionare” la richiesta di sospensione” che sarà concessa alla prima opportunità per quella squadra.
5. **“NO”** RT Art 9.8 “Un periodo termina quando il segnale acustico del cronometro di gara suona per la fine di un periodo” e, Art 8.5 - 2° pallino, “inizia un intervallo di gara” Poi Art 18.1 “Una sospensione è un’interruzione del gioco...” Non si possono concedere sospensioni in un intervallo di gara quando cioè non c’è gioco!
6. **“NO”** RT Art 49.2 – 1° pallino -1° caso - per il cronometro di gara “quando la palla viene legalmente toccata da un saltatore” e Art 50.1 - per i ventiquattro secondi “quando una squadra acquisisce il controllo di una palla viva sul terreno di gioco”
7. **“NO”** RT Art 19.3.9-5° pallino “se una violazione viene fischiata prima che la palla diventi viva per l’ultimo o unico TL la sostituzione sarà effettuata prima di amministrare la rimessa in gioco e “ogni blocco di TL deve essere trattato separatamente” NB: il TL non era né l'ultimo, né l'unico TL ma faceva parte del blocco dei 2 TL per il fallo su B7 che non era ancora stato completato!
8. **“NO”** RT Art 49.2-1° pallino-3° caso “Il cronometrista deve misurare il tempo di gioco quando...la palla tocca o viene legalmente toccata da un **giocatore**” non un...arbitro!
9. **“A”** RT Art 39.3.3 “Tutti i falli da espulsione per rissa devono essere registrati come nell’Allegato B.8.3.10-3° esempio e **non devono essere conteggiati tra i falli di squadra**” NB: D=disqualifying/espulsione, F=fighting/rissa, B=bench/panchina, C=coach/Allenatore.
10. **“B” -14”** QT 43 D 3 Nel caso di infortunio contemporaneo si procede in questo modo:
  - a) Palla in controllo in zona di difesa di una squadra, nuovi 24”
  - b) Palla in controllo in zona d’attacco di una squadra con 14” o più, secondi residui.
  - c) Palla in controllo in zona d’attacco di una squadra con 13” o meno, reset a 14”
- 11- **“NO”** QT 38 D4 In questo specifico caso la palla non è in controllo di nessuna squadra. Il compito di fischiare la violazione spetta soltanto agli arbitri, per la precisione all’arbitro responsabile per zona di competenza a meno che la palla non viene presa da un avversario del tiratore RT Art 29.1.2 – 3° pallino. L’addetto ai 24” deve fischiare soltanto nel caso in cui la sirena suona quando la squadra in attacco è ancora in controllo di palla e, in questa situazione il cronometrista deve fermare il cronometro di gara.
- 12- **“NO”** QT 30 D4 E’ pur vero che il RT Art 50.2-1.2° caso, sancisce: “ l’apparecchio dei 24” deve essere fermato e resettato a 24” non appena la palla tocca l’anello del canestro avversario, ma l’Art 29.1.1- 1° pallino afferma che: “Ogni qualvolta un giocatore acquisisce il controllo di una palla viva **sul terreno di gioco** la sua squadra deve effettuare un tiro a canestro entro 24” (nell’esempio 4”) Ora A8 aveva il controllo di una palla viva, ma...era fuori dal terreno (28x15) poiché stava effettuando una rimessa dal “campo” di gioco (...due metri tutt’intorno alle linee di delimitazione...ecc) RE Titolo IV – Definizioni (n° 8-9-10)