

REFEREEING

MENSILE DI NOTIZIE E QUESITI ARBITRALI



Roberto Lo Bianco photo

questo mese parliamo di...

E' TEMPO DI QUIZ

.2

QUIZ... Come prepararsi?

.3

.4

TEST SUL REGOLAMENTO TECNICO

.5

CONSIGLI PER RISPONDERE AI QUIZ

Testi di Giovanni Raimondo
Redazione William Raimondo
Progetto Grafico ed Impaginazione
Marika Raimondo

Tutti coloro che vogliono contribuire
con articoli inerenti l'attività arbitrale o
per considerazioni e commenti,
possono inviare i loro scritti a:
Giovanni Raimondo (responsabile
del giornalino, GAP di Ragusa)

munnu@hotmail.it

giorنالينو.refereeing@gmail.com

NB: inviateci gli indirizzi e-mail
dei colleghi che ancora non
conoscono il nostro giornalino !!

2 QUIZ...come prepararsi?

Potremmo dire: studiate il Regolamento Tecnico!

Questa è la “*condicio sine qua non*” ed è *necessaria* ma, a volte... *non è sufficiente!*

Così come in un teorema vogliamo dimostrarne il motivo, con degli esempi pratici.

- Sul *salto a due* B6 anticipa A9 e tocca la palla in parabola discendente *con due mani* ed essa viene controllata da B7. L'arbitro libero lascia giocare o fischia violazione a B6?

Risposta: Lascia giocare!

L'Art 12.2 **Regolamento Tecnico** Procedura del salto a due al punto 4 così recita: la palla deve essere legalmente toccata con la mano(i) da almeno uno dei due saltatori, dopo che essa abbia raggiunto il suo punto più alto. **Una sola... (i)** plurale di mano(!) mi permetteva di rispondere correttamente alla domanda.

NB: non c'è neanche sul RT (bontà loro!) il plurale (e) dell'articolo determinativo, per specificare “le mani” ma non può essere una giustificazione! Particolare attenzione alle (i)

- Se una società presenta *ricorso prima dell'inizio gara*, per irregolarità del campo o delle attrezzature, la commissione incaricata di esaminare il reclamo sarà composta: a) dal 1° arbitro, b) dai 2 arbitri ed il cronometrista, c) dai 2 arbitri e i 3 UdC.

Poiché tra le risposte si propone una commissione formata da tutta la squadra arbitrale che, deve essere in numero dispari, il primo impulso porta alla risposta c) 2 arbitri e 3 UdC. Invece, per tale tipo di reclamo, **la Commissione è composta da 2 arbitri e dall'UdC designato quale cronometrista** (naturalmente dispari)

Essa viene formata seduta stante sul campo e deve immediatamente esaminare e risolvere l'opposizione proposta. Un sicuro e preciso riscontro si trova nel **Regolamento Esecutivo** Art 27 [2]

NB: il RT riporta (**appendice C**) la Procedura di Reclamo da presentare a fine gara per una decisione arbitrale lesiva degli interessi di una squadra o per qualsiasi altro evento occorso durante la gara.

- Se A4 deve effettuare una rimessa da fondo campo e *porge la palla* al compagno di squadra A6, senza passargliela, commette violazione? Risposta: SI. **In Uff FIBA 2014 valide dal 10-11-15** Art 17 Precisazione 3 Esempio 4

Il RT prevede solo un “passaggio” che, negli sport con palla, vuol dire l'invio della palla da un giocatore all'altro. **La palla** pertanto, durante una rimessa, **non può essere “porta” ad un compagno**. La motivazione tecnica è data dal fatto che la palla deve lasciare la(le) mano(i) del giocatore incaricato della rimessa in modo da dare la possibilità eventuale, ad un avversario, di intercettarla.

Attenzione: alla domanda del quiz si risponde, in forma affermativa, **sempre!** Il buon senso sul terreno di gioco suggerisce opportunamente un fischio immediato se sulla rimessa c'è pressing forte ma, se il primo degli avversari è molto lontano..

- *Entrambi gli arbitri sono responsabili del controllo finale del punteggio sul referto?*

La risposta “spontanea” NO è sbagliata! Infatti, pur essendo sempre il 1° arbitro che controlla il punteggio (è la prassi!), il **Manuale dell'Arbitro** 10.1 - ultimo capoverso afferma: “l'approvazione del referto di gara **da parte dei due arbitri** mette fine ad amministrazione e controllo della gara”

Pertanto anche del punteggio! Allora risposta corretta SI!

- La *lista gara* viene *modificata*. Deve controfirmarla: a) l'accompagnatore; b) l'allenatore?

Risposta: **L'accompagnatore!** **Quaderno Tecnico** 43 Domanda 1. Egli **rappresenta a tutti gli effetti la Società per le questioni amministrative**. Se non è presente... seguire la scaletta.

- Il segnapunti richiede sospensione per la squadra A che l'arbitro concede. L'allenatore A lascia l'area della panchina e arriva davanti al tavolo protestando platealmente contro una decisione arbitrale; quale sarà la sanzione a suo carico? **Richiamo ufficiale o Fallo tecnico**

Risposta Fallo Tecnico, perché l'Allenatore, uscito dal box ha protestato platealmente [Slide 4 di "Incontro Tecnico Arbitri e Allenatori"](#) Pre- campionato 2011-2012 6° caso

- *Durante il riscaldamento si rompe uno dei tabelloni. Gli arbitri, d'accordo con gli accompagnatori, decidono di spostare la gara su un campo disponibile dello stesso Comune. È procedura corretta?*

Risposta NO Se mancano o non funzionano le **attrezzature di riserva** la gara non verrà disputata [Regolamento Esecutivo Art 23 \[5\]](#)

- *Il dirigente della squadra A presenta la lista al segnapunti che, durante la trascrizione, omette di riportare il nome di un giocatore. L'errore viene scoperto dopo l'inizio della gara e l'arbitro, in un momento opportuno così da non portare svantaggio ad alcuna squadra, ferma il gioco e fa aggiungere il nome del giocatore. È corretto?*

Risposta: No. Quando la gara comincia il SP deve tracciare una linea orizzontale negli spazi rimasti inutilizzati della colonna "Atleti" con la penna nera o blu. Pertanto a gara iniziata non può essere iscritto nessun altro atleta e/o persona. [Manuale degli Ufficiali di Campo Art 3.2 pag 13 - 4° capov](#)

- *Per errore vengono concessi 2 TL alla squadra A al posto di una rimessa laterale. I tiri non vengono realizzati, la squadra B prende il rimbalzo; l'errore viene scoperto ed il gioco fermato. Come si riprenderà il gioco? Situazione di salto a due con p.a. o Rimessa per la squadra A*

Risposta: Situazione di salto a due. Alla squadra A spetterà una rimessa laterale; **essendo il cronometro di gara stato avviato dopo l'errore ed il gioco fermato con la palla in controllo della squadra B**, si verifica una situazione di salto a due [RT Art 44.3.1](#)

- *A4 subisce fallo antisportivo e si infortuna. Dopo che A6, sostituto di A4, ha tirato i 2 TL, la squadra A chiede time out e sostituisce A5 con A8. Sulla successiva rimessa a metà campo per A, viene fischiata violazione di 5" e gli Udc richiedono la sostituzione di A6 con A5 e di A7 con A4: A) entrambe le sostituzioni non vengono accordate; B) entrambe le sostituzioni vengono accordate; C) solo la sostituzione di A4 per A7 può essere accordata*

Risposta A) entrambe le sostituzioni non vengono accordate, poiché il cronometro di gara non è mai ripartito! Infatti. Un giocatore che è diventato sostituto e un sostituto che è divenuto giocatore **non possono rispettivamente rientrare o uscire dal gioco fino a che la palla non diventi di nuovo morta, dopo una fase di gioco con cronometro in movimento** [RT Art 19.2.4](#)

ecc, ecc, ecc.

LA MORALE: STUDIATE ACCURATAMENTE IL RT MA...INTEGRATELO, COMPLETATELO, POTENZIATELO CON TUTTE LE ALTRE PUBBLICAZIONI DEL CIA (COLOR VIOLA)

RICORDATE INOLTRE CHE I QUIZ SONO...QUIZ

BISOGNA CIOÈ RISPONDERE DIMOSTRANDO DI CONOSCERE LA TEORIA.

IL BUON SENSO, INDISPENSABILE PER ARBITRARE, USATELO SUL CAMPO.

SUL CAMPO UNA PERSONA QUALSIASI, MA... COMPETENTE, CAPIRÀ!

VOGLIAMO CONCLUDERE CON UN C.V.D. (COME VOLEVASI DIMOSTRARE)

IL REGOLAMENTO TECNICO NON BASTA!

Controllate, riempiendo gli spazi punteggiati con le parole opportune qui sotto elencate e specificate l'argomento in oggetto.

Dopo verificate le vostre risposte nell'ultima pagina del giornalino dove sono riportati gli Articoli del RT da cui sono state tratte le domande.

1. La palla viene assegnata agli..... per una rimessa in gioco nella loro zona d'attacco nel punto più a quello in cui è stata commessa l'infrazione tranne che direttamente dietro il tabellone.
2. Si verifica durante un tiro a canestro su azione quando un giocatore tocca la palla mentre questa è completamente il livello dell'anello.
3. Un fallo è un contatto illegale di un giocatore con un avversario.
4. Un giocatore che ha commesso 5 falli è considerato un giocatore.....
5. Se un arbitro è..... o per qualsiasi altra ragione non può continuare il suo compito entro 5' dall'incidente, il gioco deve essere.....
6. Il..... non ferma il cronometro di gara, né fa diventare la palla morta, a meno che una squadra non sia in di palla.
7. Il 1° arbitro può..... il referto di gara alla fine del tempo di gioco in qualsiasi momento egli lo necessario.
8. Una rissa è uno..... tra due o più avversari (giocatori e.....)
9. Gli arbitri devono interpretare i falli..... coerentemente durante l'intero arco della gara, giudicando soltanto l'azione.
10. Il..... del cilindro è definito come lo spazio all'interno di un cilindro immaginario occupato da un giocatore sul terreno di gioco.
11. Passi è il movimento illegale di i piedi mentre si trattiene una palla viva sul di gioco.
12. Un giocatore che accidentalmente..... e poi riacquista il controllo di una palla viva sul terreno esegue una.....
13. Una richiesta di sospensione può essere..... solo prima che venga azionato il relativo segnale del segnapunti.
14. Il..... della palla da parte di una squadra inizia quando un giocatore di quella squadra ha il controllo di una palla viva, poiché trattiene o palleggia o ha a una palla viva.
15. Ci sarà un di 20' prima del..... d'inizio della gara.

Personale - Disposizione - Vicino - Infortunato - Terreno - Esaminare - Sopra - Avversari - Intervallo - Una interferenza - Ritirata - Perde - Ripreso - Ritenga Antisportivi - Segnale dell'apparecchio dei 24" - Escluso - Presa difettosa - Principio - Uno o entrambi - Scontro fisico - Controllo - Controllo - Orario Personale di squadra in panchina

- Leggere con la massima attenzione, parola per parola, rispettando rigorosamente i segni di interpunzione.
- Ricercate nel quiz, che avete appena letto, la **”parola chiave”** Potrebbe indirizzarvi a uno degli Articoli del RT o ad una delle altre pubblicazioni del CIA che avete memorizzato durante la preparazione e/o durante la soluzione di precedenti quiz.
- Se non riuscite una prima volta rileggete ancora più attentamente.
- State attenti al tempo concesso. Pertanto, ad un certo punto, se non vi viene in mente niente, saltate quella domanda.
- Svolgete gli altri poiché siete ancora “freschi” (possibilmente i successivi sono meno complicati) Sulla domanda più complicata tornerete dopo.
- Non abbiate fretta nell’apportare la risposta. Se essa è formulata con i monosillabi, rileggete la domanda del quiz. Se invece è multipla con 3/4 risposte discorsive, utilizzate, in funzione della domanda, il metodo dell’esclusione successiva: probabilmente troverete la frase corretta.
- Se vi capita un quiz su Situazioni Speciali determinate l’ordine cronologico in cui le infrazioni si sono verificate. La compensazione di tutte le sanzioni uguali contro entrambe le squadre potrebbe indurvi all’errore.
- Se invece si parla di Rissa andate subito con la mente all’Articolo 39
- Se poi vi sottopongono ad un errore correggibile ricercate subito se si evince dal testo che è stato scoperto in tempo utile. L’Art 44 è indispensabile.
- Ricordatevi che per la soluzione dei quiz non occorre alcun tipo di “buon senso” Fanno testo solo le Regole.

La redazione del giornalino augura ai suoi lettori di affrontare al meglio quiz, cui sarete sottoposti Arbitri, UdC, Osservatori, Istruttori ai raduni del mese di settembre. Buona preparazione!

Riferimenti al Regolamento Tecnico del test di pag. 3

- 1- Art 30.3 RPZD: sanzione
- 2- Art 31.2.1 Interferenza: regola
- 3- Art 34.1.1 Fallo Personale: definizione
- 4- Art 4.1.3 – 3° pallino Squadre: definizione
- 5- Art 47.5 Arbitri: doveri
- 6- Art 50.6 - 2° capoverso Addetto all’apparecchio dei 24”
- 7- Art 46.8 1° Arbitro: poteri
- 8- Art 39.1 Rissa: definizione
- 9- Art 37.1.2 Fallo antisportivo
- 10-Art 33.1 Contatto: Principi generali
- 11-Art 25.1.1 Passi: definizione
- 12-Art 24.1.3 Palleggio
- 13-Art 18.2.3 Sospensione
- 14-Art 14.1 Controllo di palla: definizione
- 15-Art 8.2 Tempo di gioco