

REFEREEING

MENSILE DI NOTIZIE E QUESITI ARBITRALI



in questo numero

PG.2-3 QUIZ SULLE NUOVE REGOLE A.S. 2018/2019

PG.4-5 RISPOSTE RAGIONATE AI QUIZ SULLE NUOVE REGOLE

Qui trovate tutti i numeri di Refereeing:

fip.it/sicilia/ sezione arbitri
pekorabasket.com sezione refereeing
gapcatania.it area tecnica

Siti consigliati:

pekorabasket.com
weref.it
refereemindset.com
fip.it/cia/
fischietto.com

I nostri contatti munnu@hotmail.it giornalino.refereeing@gmail.com

QUIZ SULLE NUOVE REGOLE

1- Il 1° arbitro lancia la palla per il salto a due ed il saltatore A1 tocca la palla in parabola ascendente. L'arbitro libero fischia la violazione. La squadra B effettuerà una rimessa vicino alla linea centrale nel punto più vicino a dove la violazione è stata commessa. Come saranno regolati il cronometro di gara e quello dei 24" prima della rimessa gioco?

- a) 9:58 14" b) 9:58 24" c) 10:00 14" d) 10:00 24"

2- La freccia per il possesso alternato è a favore della squadra A. Durante l'intervallo di gioco fra 1° e 2° Q, B1 commette un FU su A1. Il 2° Q inizia con A1 che esegue 2 TL senza giocatori a rimbalzo, seguiti dalla rimessa conseguenza del FU, a favore della squadra A dalla linea di rimessa nella propria zona di attacco. La direzione della freccia per il possesso alternato rimane invariata. Dopo aver effettuato la rimessa in gioco la palla si blocca tra anello e tabellone nella metà campo di attacco della squadra A. L'arbitro fischia una situazione di palla a due. Come riprenderà il gioco?

- a) rimessa della squadra A per p.a. dalla linea centrale con 24" sul cronometro dei 24"
b) rimessa della squadra A per p.a. dalla linea di fondo con 14" sul cronometro dei 24"

3- Con 4:37 minuti sul cronometro di gara nel corso del 3° Q, A1 ha diritto ad una rimessa. Mentre trattiene la palla, la mano di A1 attraversa la verticalità della linea così che la palla si trova al di sopra dell'area interna del terreno di gioco. B1 afferra la palla dalla mano di A1 senza causare alcun contatto fisico con A1. L'arbitro fischia FT a B1. E' corretto? **SI-NO**

4- Il tiro a canestro su azione di A1 non tocca l'anello. A1 riprende la palla e la lancia contro il tabellone. Dopodiché A1 riprende la palla di nuovo prima che questa abbia toccato un altro giocatore e riprende a palleggiare. E' azione legale? **SI-NO**

5- B1 commette un fallo su A1 su un tiro a canestro su azione: il tiro è realizzato + 1 TL. Contemporaneamente A1 protesta e viene sanzionato con fallo tecnico. Gli arbitri amministrano immediatamente, secondo la nuova regola, il TL per il fallo tecnico commesso da A1 e dopo il TL aggiuntivo per il fallo commesso da B1 su A1, con i giocatori schierati a rimbalzo. E' corretto? **SI-NO**

6- A1 è in palleggio nella sua zona di attacco, quando B2 commette un fallo antisportivo su A2 con 6 secondi sull'apparecchio dei 24". Dopo l'esecuzione dei 2 TL la squadra A effettuerà una rimessa in gioco dalla linea di rimessa nella propria zona di attacco con quanti secondi sull'apparecchio dei 24"? a) 6 b) 14 c) 24

7- Con 30 secondi da giocare sul cronometro di gara nel 4° quarto, A1 è in palleggio nella sua zona di attacco. B1 devia la palla nella zona di difesa della squadra A dove A2 prende possesso della palla. B2 devia di nuovo la palla fuori campo nella zona di difesa della squadra A con 8 secondi sull'apparecchio dei 24". Alla squadra A è concessa una sospensione. L'allenatore A decide di amministrare la rimessa nella propria zona di difesa. Quanti secondi la squadra A avrà sull'apparecchio dei 24"? a) 8 b) 14 c) 24

8- Con il cronometro in movimento, A1 acquisisce un nuovo controllo di palla sul terreno di gioco nella propria zona di attacco. L'apparecchio dei 24" mostra 18" Quanti secondi avrà la squadra A per concludere la sua azione di tiro a canestro? a) 14 b) 18 c) 24

9- Con 0:54 da giocare sul cronometro di gara nel corso del 4° quarto, la squadra A ha diritto a una rimessa. Prima di consegnare la palla al giocatore A1 incaricato di effettuare la rimessa, l'arbitro effettua il segnale di avvertimento che indica l'oltrepassare illegalmente la linea che delimita il campo di gioco. Dopo ciò, B1 muove le sue mani verso A1 oltre la linea perimetrale prima che la palla sia stata rilasciata oltre la stessa. A1 rimette in gioco e la gara continua. E' corretto? SI-NO

10- Nel quarto che si sta giocando la squadra A ha 2 falli di squadra e la B, 5 falli di squadra. Il palleggiatore A1 e B1 a questo punto commettono fallo, l'uno contro l'altro approssimativamente nello stesso tempo. L'arbitro fischia doppio fallo e la gara riprende con una rimessa per la squadra A. E' corretto? SI-NO

11- B12 ha commesso un FT durante il 1° Q. Nel 4° Q, B12 commette il proprio quinto fallo. Questo è il 2° fallo della squadra B nel quarto. Mentre si dirige verso la panchina della propria squadra B12 è sanzionato con un fallo tecnico. Gli arbitri lo espellono. E' corretto? SI-NO

12- La squadra A ha il possesso della palla da 5 secondi quando si verifica una situazione che può portare ad una rissa. Gli arbitri espellono 2 sostituti di entrambe le squadre per aver oltrepassato i confini dell'area della panchina della squadra. Alla squadra A, che aveva il controllo della palla prima che la rissa iniziasse, verrà assegnata una rimessa dalla linea di rimessa in zona di attacco, con 19" sull'apparecchio dei 24" E' corretto? SI-NO

13- A1 e B1 iniziano una rissa nel terreno di gioco. Il manager della squadra A entra nel terreno di gioco e partecipa attivamente nella rissa. A1, B1 ed il manager vengono espulsi. L'espulsione del manager sarà addebitata (B2) all'allenatore della squadra A che con questo fallo raggiunge il limite dei tre falli consentiti al coach e viene espulso. E' corretto? SI-NO

14- Il primo arbitro lancia la palla per il salto a due iniziale. Prima che la palla possa essere legalmente toccata, il giocatore A2, non coinvolto nel salto, entra nel cerchio dalla propria zona di attacco. L'arbitro fischia la violazione. Alla squadra B sarà assegnata una rimessa, vicino alla linea centrale nel punto più vicino a dove la violazione è stata commessa con quanti secondi sull'apparecchio dei 24"?? a) 14" b) 24"

15- Nell'ultimo minuto della gara con 17" dei 24" A1 ha palleggiato nella sua zona di difesa, quando B1 devia la palla nel fuori campo all'altezza della linea di TL. Dopo di che un time-out viene concesso alla squadra A; al termine il coach A decide per la rimessa nella propria zona di difesa. Ma poi una sospensione è concessa alla B e subito dopo, viste le sostituzioni della squadra B, di nuovo alla squadra A. L'All A decide ora per la rimessa in gioco dalla propria zona d'attacco. E' corretto? SI-NO

RISPOSTE AI QUIZ SULLE NUOVE REGOLE (Le nuove regole sono evidenziate in giallo)

1- c) 10:00 14". Anche se "il 1°P inizia quando la palla lascia le mani dell'arbitro sul lancio per il salto a due" RT Art 9.1 il cronometro di gara deve segnare 10:00 perché "il cronometrista deve misurare il tempo di gioco attivando il suo cronometro di gara quando, durante il salto a due, la palla viene legalmente toccata da un saltatore" RT Art 49.2 - 1° pallino - 1° caso. La violazione di A1 è commessa nella zona di difesa della squadra A che è la zona d'attacco della squadra B. La squadra B, pertanto, effettuerà la rimessa in gioco nella propria zona d'attacco: **l'apparecchio dei 24" deve essere resettato a 14"** RT Art 29.2.2-2° pallino + In.Uff. FIBA 1-10-2018 Art 12-10

2- b) rimessa per la squadra A per p.a. dalla linea di fondo con 14" sul cronometro dei 24"
Il punto più vicino dove è avvenuta l'infrazione è la linea di fondo RT Art 22.2 L'addetto all'apparecchio dei 24 secondi **deve Fermare e resettare a 14 secondi, con l'indicazione dei 14 secondi visibile**, quando alla squadra che in precedenza non aveva il controllo della palla, deve essere assegnata una rimessa in zona di attacco a seguito di **Situazione di salto a due** RT Art 50.4 - 2° pallino - 2° caso *NB: La direzione della freccia per il possesso alternato sarà immediatamente cambiata una volta terminata la rimessa in gioco della squadra A* **In. Uff. FIBA Art 12-1**

3- NO. Non siamo ancora negli ultimi 2 minuti di gara! B1 ha interferito con la rimessa, facendo perciò ritardare il gioco. L'arbitro fischia una violazione. Inoltre deve essere dato un richiamo ufficiale a B1 e lo stesso comunicato all'allenatore B. Questo richiamo sarà da applicare a tutti i giocatori della squadra B per il resto della gara. Qualsiasi ripetizione di un gesto simile da parte di un qualunque giocatore della squadra B può essere sanzionato con un fallo tecnico **In.Uff.FIBA Art 17-2**

4- SI. L'atto di tiro Termina quando la palla ha lasciato la mano(i) del giocatore RT 15.1.2 - 2° pallino. Lanciare la palla contro il tabellone e riprenderne il controllo... Non costituisce palleggio... **RT Art 24.1.4-7°pallino + In. Uff. FIBA 1-10-18 Art 24-4** *NB: fino all'anno sportivo 2017-2018 lanciare la palla contro il tabellone e riprenderla era considerato un palleggio: dopo questa azione non si poteva più palleggiare!*

5- NO. Le sanzioni per entrambi i falli sono uguali e si compensano. Il gioco sarà ripreso come dopo un qualsiasi canestro realizzato In.Uff. Art 42-1 *Precisazione.* Nelle situazioni speciali con un numero di sanzioni da dover amministrare durante lo stesso periodo con cronometro di gara fermo, gli arbitri devono prestare particolare attenzione all'ordine in cui si sono verificate le violazioni o i falli, per determinare quali sanzioni siano da amministrare e quali da compensare *NB:la regola dell'immediatezza dell'esecuzione dell'unico TL per il fallo tecnico, in questa situazione, pertanto, non verrà applicata.* **In.Uff.FIBA Art 42-5**

6- b) 14 secondi. Indipendentemente se i TL siano realizzati o meno, alla squadra A sarà concessa una rimessa in gioco dalla linea di rimessa nella propria zona di attacco con 14 secondi sull'apparecchio dei 24". *NB: La stessa interpretazione è valida per un fallo da espulsione* **In.Uff.FIBA Art 29/50-20**

7- a) 8 secondi. B1 prima e B2 dopo hanno compiuto due apprezzabili gesti atletici. Il RT premia la squadra B obbligando la squadra avversaria, che ha già avuto il controllo di palla per 16", a concludere propria azione d'attacco con i soli 8" rimanenti dei 24"
RT Art 50.3-3° pallino-Reset a 24" esclusa palla fuori campo + In. Uff. FIBA Art 29/50-58

8- c) 24 secondi. Mentre il cronometro di gara è in movimento, ogniqualvolta una squadra acquisisce un nuovo controllo di una palla viva indifferentemente in zona di attacco o di difesa, quella squadra avrà 24 secondi sull'apparecchio dei 24" **In Uff FIBA Art 29/50-47 Precisazione + Art 29/50-48 Esempio b**

9- NO. Quando il cronometro di gara indica 2:00 minuti o meno nel 4° Q e in ogni tempo supplementare, in occasione di una rimessa, l'arbitro che la amministra dovrà utilizzare un segnale di attraversamento illegale della linea perimetrale come avvertimento (n° 54) Se un giocatore difensore muove una qualsiasi parte del corpo al di là della linea perimetrale per interferire con una rimessa, questa è una violazione e comporterà un FT **RT Art 17.3.3**

10-NO. Le sanzioni contro entrambe le squadre non sono identiche, quindi non si è verificato un doppio fallo. Il fallo di A1 sarà sanzionato con una rimessa per la squadra B. Il fallo di B1 sarà sanzionato con 2 TL per A1. Gli arbitri applicheranno la regola sulle situazioni speciali e decideranno quale fallo sia stato commesso per primo. Nel caso in cui il fallo di B1 sia stato commesso per primo, A1 effettuerà 2 tiri liberi, senza alcun giocatore negli spazi per il rimbalzo. Il gioco riprenderà con una rimessa per la squadra B dal punto più vicino a dove i falli si sono verificati. Nel caso in cui il fallo di A1 sia stato commesso per primo, la rimessa a favore della squadra B sarà cancellata. A1 effettuerà 2 tiri liberi e il gioco riprenderà come dopo un qualsiasi ultimo tiro libero **In. Uff. FIBA Art 35.3**

11-NO. Con il suo 5° fallo B12 è diventato un giocatore escluso. Ogni successivo FT a suo carico sarà addebitato all'allenatore e registrato come 'B1'. **B12 non viene espulso.** Un qualsiasi giocatore della squadra A potrà effettuare 1 tiro libero. Il gioco riprenderà con una rimessa per la squadra A dal punto più vicino a dove si trovava la palla, quando il fallo tecnico è stato fischiato **In. Uff. FIBA Art 36-26**

12-SI. Se dopo una situazione di rissa si è potuto compensare tra di loro tutte le sanzioni, la squadra che era in controllo della palla nel momento in cui la rissa è iniziata avrà il diritto alla rimessa in zona di attacco dalla linea di rimessa e avrà a disposizione sull'apparecchio dei 24" solo il tempo residuo esistente prima che la rissa iniziasse **In. Uff. FIBA Art 39-1 Precisazione**

13-NO. Nel corso di una Rissa ogni espulsione di un membro della delegazione al seguito, che non ha caselle per la registrazione dei falli, deve essere addebitata all'allenatore come FT e registrata come B2. Questo fallo non entra nel computo dei tre falli tecnici per la sua espulsione **RT Art B.8.3.13 penultimo capoverso.** Al fine di distinguerlo dai FT di tipo 'B' che entrano nel computo dei tre falli per l'espulsione dell'allenatore, questo B2 viene cerchiato. **Cambiamenti 2018 slide CIA n°20**

14- b) 24". La violazione è commessa nella zona d'attacco della squadra A che è la zona di difesa della squadra B. La squadra B, pertanto, effettuerà la rimessa in gioco dalla sua zona di difesa e, per **l'Art 29.2.2-1°pallino del RT + In.Uff.FIBA 2018 Art 12-12** avrà a disposizione 24" sull'apparecchio dei 24"

15- NO. Una volta che l'allenatore ha manifestato la sua decisione, questa diventa irreversibile. Ulteriori richieste di entrambe le squadre al fine di modificare il punto di rimessa, dopo gli addizionali time-out usufruiti durante lo stesso periodo, a cronometro fermo, non porteranno al cambiamento della decisione originale **In.Uff. FIBA Art 17-10**