

# REFEREEING

MENSILE DI NOTIZIE E QUESITI ARBITRALI



*in questo numero*

## **PG. 2 - 7** EVOLUZIONE DELLE REGOLE DEL BASKET

**Dalle origini ai nostri giorni**

I nostri contatti [munnu@hotmail.it](mailto:munnu@hotmail.it) [giorنالينو.refereeing@gmail.com](mailto:giorنالينو.refereeing@gmail.com)

# EVOLUZIONE DELLE REGOLE

## NON C'E' FUTURO SENZA PASSATO

### LE PERSONE SCOPRONO LE RICCHEZZE DEL PASSATO E PROGRAMMANO IL FUTURO

- 1891** - (21 dicembre) Prima partita sperimentale di pallacanestro con le regole di Naismith. Quel giorno James aveva ordinato di fissare due scatole di cartone al centro delle due pareti più piccole della palestra a un'altezza di 10 piedi NB: 1 ft = 0,3048 m; gli attuali 3,05 m! Ma il custode della palestra, non trovando le scatole, utilizzò 2 cesti per la frutta. Naismith, poiché aveva una classe di 18 studenti, fece disputare le prime partite da squadre composte da 9 giocatori ciascuna
- 1892** - (5 Gennaio) Le regole di Naismith (pubblicate da refereeing nel numero precedente) vengono ufficializzate e divulgate
- un certo Lew Allen ebbe l'idea di sostituire i cesti da frutta con reti di spago robusto appese a forma di amaca o di sacco.
  - aggiunta la Regola del palleggio per liberarsi dalle marcature più aggressive.
- 1893** - costruiti i primi canestri con anello in ferro e retina in corda.
- 1894** - introduzione del tiro libero. La linea di tiro collocata a 15 ft dal tabellone (gli attuali 4,60m)
- 1895** - obbligo del 5 vs 5 per squadra: 18 giocatori erano troppi!
- fissati i valori del canestro: 2 P e del TL: 1 P
- 1898** - i campi vengono recintati con reti per impedire al pubblico di ritardare le rimesse
- prima partita europea a Parigi in una palestra dell'YMCA di Rue de Trevis
- 1904** - definizione univoca del campo di gioco
- 1907** - la Federazione Italiana Ginnastica presenta la palla al cerchio a Venezia durante il Concorso Ginnastico Nazionale grazie alle ragazze della Mens Sana della professoressa Ida Nomi Pesciolini.  
Per qualche anno molti, equivocando, riterranno il gioco riservato alle donne
- 1908** - viene introdotta la violazione di doppio palleggio
- 1910** - il prof. Guido Graziani traduce in Italiano il regolamento di Naismith
- 1912** - vengono adottate le reti con il fondo aperto per consentire al pallone di ricadere a terra, dopo averle attraversate
- 1915** - le Regole vengono uniformate in tutti gli stati dell'America
- 1919** - a Parigi viene disputato il primo torneo internazionale tra le squadre degli eserciti alleati nella prima guerra mondiale

- 1921** - (2 Novembre) costituita, nella "birreria Colombo" di Milano, la Federazione Italiana Basketball (FIB)
- 1922** - primo campionato nazionale italiano vinto dalla Assi Milano
- 1923** - i tiri liberi devono essere battuti dal giocatore che ha subito il fallo
- 1925** - per esigenze di regime, la FIB viene ribattezzata Federazione Palla al Cesto (FIPC)
- 1926** - (4 Aprile) la nazionale italiana maschile fa la sua apparizione a Milano, vincendo 23 a 17 contro la Francia
- 1927** - nascono gli Harlem Globetrotters
- 1928** - compare il pallone a spicchi
- 1930** - (13 Aprile) la nazionale italiana femminile disputa il suo primo incontro con la Francia a Nizza  
- vengono abolite le protezioni attorno al campo
- 1931** - diventa ufficiale il nome della Federazione Italiana Pallacanestro (FIP)
- 1932** - a Ginevra nasce la FIBA, Federation International Basketball Amateurs che porta a 4 il numero dei falli che comportano l'espulsione  
- negli USA è introdotta la regola dei 3" (in attacco non si può sostare in area per più di 3")
- 1935** - la nazionale italiana debutta in Europa ai campionati europei
- 1936** - la pallacanestro è ammessa alla XI Olimpiade di Berlino: fu presente anche James Naismith  
- vengono introdotte la linea centrale e la regola dei 10" per portare la palla in zona d'attacco
- 1937** - viene abolito il salto al centro dopo ogni segnatura
- 1939** - muore James Naismith all'età di 78 anni, in assoluta povertà, dopo aver giocato appena due partite a basket in tutta la sua vita e di aver allenato alla Kansas University
- 1940** - prima partita di basket in TV negli USA
- 1944** - prima partita in Italia (a Roma) tra una squadra italiana e una formazione statunitense  
- in USA non c'è limite di sostituzioni e c'è interferenza sul tiro in parabola discendente
- 1946** - nasce l'NBA (National Basketball Association)
- 1948** - la squadra Triestina di Milano, diventa Olimpia Milano  
- la regola dei 3" in area è adottata a livello internazionale, per limitare lo strapotere dei giocatori più alti che semplicemente stando sotto al canestro potevano vincere una partita da soli.



- 1948** - viene introdotta la Regola dell'interferenza a canestro
- 1950** - nasce il biddy basketball negli USA (in Europa verrà chiamato minibasket)
- 1951** - gli Harlem Globetrotters giocano e si esibiscono in Vaticano davanti a Papa XII
- 1952** - il cronometro di gara che finora "correva sempre" negli ultimi 3 minuti della gara viene fermato dopo ogni fischio arbitrale e, in questi 3 minuti, ogni fallo è sanzionato con 2 TL
- 1954** - obbligo del campo coperto nella Serie A italiana  
- la NBA introduce la regola dei 24"
- 1956** - la FIBA introduce la Regola dei 30" per l'azione d'attacco
- 1960** - le regole previste per gli ultimi 3 minuti (introdotte nel 1952) vengono estese agli ultimi 5 minuti
- 1962** - Wilt Chamberlain segna 100 punti in una partita
- 1963** - viene introdotta la regola per cui il giocatore sanzionato di fallo deve autoaccusarsi alzando il braccio
- 1964** - il Regolamento viene rivisitato interamente al fine di renderlo più chiaro e di più facile applicazione
- 1965** - introduzione di uno straniero per squadra nel massimo campionato italiano
- 1966** - prima Coppa dei Campioni conquistata da una squadra italiana, Simmenthal Milano
- 1967** - in America (ABA) viene varato il tiro da 3 punti se realizzato da oltre 25 ft = 7,60 m
- 1968** - vince lo scudetto Cantù e comincia la favola della provincia che riesce ad ottenere risultati spesso migliori della metropoli
- 1968** - la Regola dell'interferenza viene modificata, concedendo sia all'attaccante che al difensore di poter intervenire sul pallone dopo che esso abbia rimbalzato sull'anello
- 1970** - la nazionale italiana batte gli USA al Campionato Mondiale a Lubiana
- 1972** - viene introdotto il limite dei falli di squadra per ogni tempo di gioco e fissato a 10 (Nb: la gara consisteva di 2 tempi di 20 minuti ciascuno)
- 1976** - introduzione del doppio straniero nel campionato italiano  
- viene introdotta la regola del "3 su 2" secondo la quale un giocatore che beneficia dei TL ha la possibilità di tirarne un terzo nel caso fallisca uno dei primi due  
- al giocatore che segnando, subisce un fallo personale, viene concesso un tiro libero aggiuntivo

- 1977** - introduzione dei playoff nel campionato italiano
- 1980** - argento olimpico a Mosca della Nazionale italiana
- il limite dei falli di squadra per tempo viene ridotto da 10 a 8
  - l'allenatore dovrà essere espulso dopo aver ricevuto 3 FT (prima ciò era a discrezione degli arbitri)
- 1981** - La NBA adotta il tiro da 3 punti se realizzato da oltre 25 piedi
- 1983** - oro europeo a Nantes della Nazionale italiana
- 1984** - la FIBA introduce nella stagione sportiva '84/'85 la riga dei tre punti: viene tracciato un arco avente per centro la proiezione del centro del canestro sul terreno
- la regola del "3 su 2" viene sostituita dalla regola "1 + 1" per cui un giocatore deve realizzare il 1° se vuole tirare il 2°: sbagliando il 1° ci sarà il rimbalzo
  - viene introdotto il tiro dall'area dei 3 P (m 6,25) e fissate le misure del terreno di gioco (m 28x15)
  - nelle Regola dei 30" non c'è più l'azzeramento del rispettivo cronometro che deve ri partire segnando la rimanenza dei secondi da giocare
  - il fallo tecnico dell'allenatore non incide sul "bonus" di squadra ma viene punito con 2TL + possesso
  - viene introdotta la violazione del ritorno della palla nella zona di difesa (RPZD)
- 1987** - inizia l'era del "basket open" con l'organizzazione del primo torneo Open con una squadra NBA, i Milwaukee Bucks, opposta a due formazioni del Resto del Mondo: la nazionale URSS e la Philips Milano. Prima esisteva un muro di ipocrisia che separava i professionisti dai giocatori ugualmente professionisti ritenuti per convenzione dilettanti dalla FIBA; questo muro cade per l'opera del commissioner della NBA David Stern e del segretario generale della FIBA Stankovic.
- 1990** - il Regolamento si arricchisce della regola degli "errori correggibili"
- sul "campo di gioco" vengono tracciate le linee che delimitano le aree delle panchine
- 1992** - il primo Dream Team degli USA conquista la medaglia d'oro alle Olimpiadi di Barcellona
- il fallo intenzionale diventa "fallo antisportivo" (U)
- 1998** - durante gli ultimi 2 minuti di gioco del 4° quarto e tempi supplementari:
- il cronometro di gara dovrà essere fermato ad ogni canestro realizzato
  - nessuna sostituzione sarà accordata alla squadra realizzatrice
  - il numero delle sospensioni viene aumentato a 5 (prima erano 4) che possono essere richieste 2 nella prima parte della gara e 3 nella seconda
- 2000** - nella stagione sportiva 2000-2001 la FIBA diminuisce da 30" a 24" il tempo per effettuare un tiro
- il tempo utile per superare la metà campo si riduce a 8"
  - viene introdotta la regola del fallo tecnico, fallo di natura comportamentale; sanzione 1 TL+possesso
  - la gara viene divisa in 4 periodi di 10 minuti ciascuno (prima consisteva in 2 tempi di 20' ciascuno)

- il bonus dei falli di squadra viene ridotto a 4 per ogni periodo
- la FIBA diffonde, unitamente al nuovo Regolamento Tecnico, le Interpretazioni Ufficiali

**2002** - viene introdotto il triplo arbitraggio

**2003** - introdotta la regola del possesso alternato

- per indicare la squadra che ha diritto alla palla si utilizza la freccia del possesso alternato
- possono essere concesse 5 sospensioni (2 nella prima metà gara, 3 nella seconda metà)

**2004** - possono essere iscritti a referto 12 giocatori

- solo l'allenatore può rimanere in piedi durante la gara
- un solo salto a due è previsto (quello dell'inizio 1° periodo) in ogni gara
- un giocatore viene espulso quando gli vengono addebitati 2 falli antisportivi senza nessuna sanzione addizionale

**2005** - "sperimentato" l'Instant replay nei play-off della serie A1

**2006** - il giocatore incaricato di una rimessa dalle linee perimetrali può muoversi in ambedue le direzioni parallelamente alla linea perimetrale per una distanza totale non superiore ad un metro

**2007** - i giocatori che simulano verranno sanzionati con un fallo tecnico

**2008** - scivolare sul terreno con la palla in mano non è violazione

- rotolarsi o tentare di alzarsi da terra, con la palla in mano, senza palleggiare è sempre violazione
- se non ci sono avversari tra l'attaccante in contropiede ed il canestro avversario, quando un difensore provoca un contatto da dietro o lateralmente l'arbitro deve sanzionare al difensore un FU
- un giocatore deve essere espulso quando gli vengono addebitati 2 falli antisportivi

**2009** - costituisce violazione la palla accompagnata (quando sosta sul palmo della mano)

**2010** - le aree dei 3" sono ora rettangolari (erano trapezoidali)

- l'area di tiro da 3 punti è ora a 6,75 m dal canestro (era a 6,25 m)
- compaiono le linee delle rimesse: sono dipinte sul campo di gioco dalla parte opposta al tavolo UdC
- sotto entrambi i canestri vengono tracciate le linee che delimitano le aree di no-sfondamento
- la palla diventa viva quando, durante il salto a due, lascia la(e) mano(i) dell'arbitro

**2011** - presenza obbligatoria medico di servizio messo a disposizione dalla squadra ospitante

- presenza nel palazzetto di defibrillatore e ambulanza



- 2012** - la palla si considera pervenuta nella zona d'attacco quando, durante un palleggio dalla zona di difesa a quella d'attacco, la palla ed ambedue i piedi del palleggiatore (3 elementi) sono completamente a contatto con la zona d'attacco.
- 2014** - nella 2<sup>a</sup> metà gara (3° e 4° quarto) saranno concesse 3 sospensioni con un massimo di 2 di esse negli ultimi 2 minuti di gara
- giocatore sanzionato con 2 falli tecnici deve essere espulso quando commette il suo 2° FT senza ulteriori sanzioni
  - **un giocatore che palleggia e compie un arresto, ma avendo perso l'equilibrio, senza muovere il piede perno tocca il terreno con la palla 1 o 2 volte oppure lancia la palla da una mano all'altra sempre senza muovere il perno, non ha ancora commesso violazione di passi**
- 2017** - un giocatore, che riceve la palla in movimento progressivo può fare, quando ha la palla in mano, 3(tre) passi ! **"Passo zero"** -nessun piede perno **"Passo uno"** -piede perno stabilito **"Passo due"** - rilascio della palla per passaggio e/o tiro (se riceve la palla da fermo resta tutto come prima)
- un giocatore deve essere espulso per il resto della gara anche quando è sanzionato con 1 Fallo Tecnico e 1 Fallo Antisportivo
- 2018** - quando il cronometro di gara mostra 2:00 minuti o meno nel 4° quarto o durante un tempo supplementare, dopo un time-out usufruito dalla squadra che aveva il diritto al possesso dalla sua metà campo di difesa, l'allenatore di questa squadra ha il diritto di decidere se la successiva rimessa in gioco venga effettuata dalla linea di rimessa opposta al tavolo degli ufficiali di campo in zona di attacco oppure nella sua zona di difesa
- se viene sanzionato un fallo tecnico, sarà assegnato 1 (uno) tiro libero. Dopo l'effettuazione del tiro libero (senza giocatori schierati per l'eventuale rimbalzo) il gioco sarà ripreso dalla squadra che aveva il controllo della palla o dalla squadra che aveva il diritto al successivo possesso dal punto di rimessa nel momento in cui il fallo tecnico è stato sanzionato
  - tutte le rimesse seguenti un fallo antisportivo o un fallo squalificante devono essere amministrate dalla linea di rimessa nella zona d'attacco della squadra che ne ha il diritto
  - Primo arbitro: utilizzo Instant Replay System, in qualsiasi momento della gara
    - Confermare o meno una violazione di interferenza che è stata fischiata
    - Confermare o variare la tipologia di un FP, FA, FE, anche modificandola in FT
    - Assegnare 2 o 3 TL a seguito di un fallo fischiato durante un atto di tiro
    - Identificare i membri della squadra durante atti di violenza

Possono esserci errori e/o omissioni

Bibliografia:

Wikipedia

Sito [www.FIP.it](http://www.FIP.it)

Regolamenti Tecnici

Quaderni Tecnici