

REFEREEING

MENSILE DI NOTIZIE E QUESITI ARBITRALI



photo by FIBA.basketball

in questo numero

Pg 2-3-4 TIRI LIBERI

Pg 5-6 ERRORI FREQUENTI DURANTE I TIRI LIBERI

Pg 7 COMUNICAZIONE UDC > ARBITRI

I nostri contatti munnu@hotmail.it giornalino.refereeing@gmail.com

TIRI LIBERI

Il RT Art 43.1.1 prescrive: “Un **tiro libero** è un’opportunità concessa a un giocatore di segnare 1 punto **non disturbato** da una posizione dietro la linea di TL”

La squadra arbitrale, pertanto, ha il compito di **controllare che, durante tutta la gara, ogni tiratore di TL non venga disturbato durante l’esecuzione.**

PROCEDURA

Il Tiratore

Art 43.2.3 - Il giocatore designato per i tiri liberi:

- Deve prendere posizione dietro la linea di tiro libero e all'interno del semicerchio.
- Può usare qualsiasi metodo per tirare a canestro, in modo tale che la palla entri nel canestro dall'alto, oppure tocchi l'anello.
- Deve effettuare il tiro entro 5 secondi dopo che la palla sia stata messa a sua disposizione dall'arbitro.
- **Non deve toccare la linea di tiro libero o entrare nell'area dei tre secondi fino a che la palla sia entrata nel canestro o abbia toccato l'anello.**
- Non deve fintare l'azione di tiro.

La squadra arbitrale deve:

- Individuare e memorizzare immediatamente il n° di maglia del giocatore che ha commesso il fallo ed anche, il n° di maglia del giocatore che ha diritto ai TL.

E' lui che deve tirarli: non il più bravo della sua squadra, che si presenta a volte sulla linea della lunetta, facendo finta di niente.

Se dovesse accadere, non può essere sanzionato alcun provvedimento disciplinare, né a colui che ha architettato il tentativo, né alla sua squadra: è previsto solo il suo allontanamento dalla linea di TL e l'invito al giocatore cui spetta, da regolamento, di tirare i TL, possibilmente col sorriso sulle labbra!

Ricordiamo che solo in caso di **FT e/o FD senza contatto** , RT Art 43.2.2 e 38.3.3-1° pallino, **il tiratore viene scelto dall'Allenatore.**

Poiché l'arbitro che ha fischiato il fallo è impegnato a memorizzare e segnalare al tavolo l'autore del fallo stesso, è bene che gli altri componenti della squadra arbitrale individuino il n° di maglia del giocatore a cui spettano di diritto i TL in modo da prevenire la “manfrina” di cui sopra.

I colleghi arbitri possono dire a voce, all'incaricato dell'amministrazione il n° di maglia del giocatore o segnalarlo con le mani sotto la cintola: gli UdC, se sono certi di averlo individuato ed un altro giocatore si presenta ai tiri, possono segnalarlo e, per non fargli commettere l'eventuale errore, indicare il giusto beneficiario.

E' questo un buon lavoro di squadra.

- **L'arbitro guida consegna la palla al tiratore, con un passaggio battuto a terra, solo quando tutto è pronto.**

Deve prima controllare che tutti i giocatori impegnati nei TL rispettino le regole, prima che egli metta la palla a disposizione del tiratore.

Non è raro il caso che, con palla consegnata in anticipo, si vede purtroppo il tiratore riconsegnare la palla all'arbitro, perché uno dei giocatori avversari, schierati a rimbalzo, decide improvvisamente di cambiare lato, seguito, immancabilmente, dal suo marcatore con perdita di tempo, artatamente orchestrata, per infastidire il tiratore.

Se dovesse accadere, intanto è pessima cosa vedere il giocatore che riconsegna palla all'arbitro, e poi in una tale situazione, le decisioni da prendere non sono facili.

Infatti se tutto ciò avviene nell'attimo in cui il tiratore scocca il tiro, ed è inequivocabile il "disturbo", se il tiro entra è da considerarsi valido, ma è necessario un suggerimento volante al reo.

Ma, se il tiro non entra, l'arbitro deve farlo ripetere, deve sempre richiamare il reo e, soprattutto, deve gestire le proteste del tiratore e della sua panchina!

- Sia nell'arbitraggio in doppio che nel triplo, gli arbitri, ognuno con le proprie competenze stabilite dalla meccanica arbitrale, prestino la massima attenzione alle invasioni dei giocatori schierati a rimbalzo e di quelli che non si schierano, che devono rimanere al di sopra della linea dei tre punti e della linea di tiro libero estesa.

Ovviamente se il tiro entra nessun fischio.

Se invece l'invasione illegale produce il vantaggio della conquista della palla, il fischio e la sanzione devono essere immediati!

Attenzione ai giocatori che non partecipano all'eventuale rimbalzo: essi si possono muovere solo quando la palla tocca il ferro e non quando la palla lascia le mani del tiratore.

Ricordiamo ancora che **il tiratore può entrare nell'area dei tre secondi solo quando la palla ha toccato il ferro e non quando lascia le sue mani.**

Se si verifica questa violazione, **ed il tiro è l'ultimo e/o l'unico ed è realizzato, non deve essere convalidato!** Art 43.3.1-1°pallino.

- Nelle fasi finali della gara, se una squadra beneficia di tiri liberi **può accadere che il tiratore sbagli di proposito l'ultimo o unico tiro libero per tentare di conquistare l'eventuale rimbalzo.** NB: la palla deve toccare il ferro Art 43.3.2-2°pallino

E' questa una situazione in cui l'attenzione deve essere massima, vista l'importanza di quel tiro che può determinare il risultato della gara.

Sarebbe il colmo se, oltre a tutte le violazioni di cui sopra, la palla toccasse solo il tabellone e non il ferro o se addirittura il tiro fosse corto, senza alcun intervento arbitrale!

- Commettere (da parte di un difensore) un'interferenza sul tentativo di realizzazione durante l'ultimo tiro libero, comporta la convalida del tiro (1 punto) alla squadra in attacco, seguito dalla sanzione di fallo tecnico addebitato al giocatore Art 36.2.1-10° pallino.

Se invece un attaccante, sempre dopo che non è stata rilevata alcuna invasione, riesce a far canestro con un tap-in, dopo che la palla è rimbalzata sul ferro, devono essere assegnati 2 punti.

- se entrambe le squadre commettono violazione sull'ultimo o unico tiro libero si ha una situazione di salto a due Art 43.3.3 -3°pallino.

Consigliamo di essere talmente attenti da individuare sempre l'unico responsabile.

Non è raro che si assista durante l'esecuzione dei TL:

- a giocatori che invadono l'area dei tre secondi quando il tiratore ha ancora la palla fra mani o che invadono la zona neutra,

- a tifosi che, se il tiratore è un giocatore della squadra opposta, gli indirizzano il laser in faccia, per fargli sbagliare il tiro,

- a tifosi che, appollaiati ai sostegni del canestro, lo fanno muovere in modo da impedire che la palla entri nel canestro,

- ecc.

NB: per far cessare le “infrazioni dei tifosi il 1° arbitro si rivolga all’accompagnatore della rispettiva squadra: non intervenga mai personalmente nei loro confronti.

Gli arbitri quindi facciano in modo da far cessare prontamente i tentativi dei giocatori nelle situazioni in cui i giocatori avversari tentano di “disturbare il tiratore dei TL” fin dall’inizio della gara.

Se però la squadra arbitrale, per tutta la gara non ha fischiato alcun tipo di infrazione durante tutti i TL eseguiti e, se anche uno solo degli arbitri, colto da improvvisa vaghezza, comincia a fischiarla negli ultimi minuti di gara, può con questo comportamento, incidere negativamente sul risultato della gara medesima!

Durante i TL, pertanto, massima concentrazione, non solo alla fine ma per l’intera gara!

Le eventuali violazioni durante l’effettuazione dei TL devono essere rilevate!

L’ Art 43.2.4 è essenziale per l’individuazione delle violazioni dei giocatori schierati a rimbalzo. “I giocatori negli spazi per il rimbalzo sui tiri liberi hanno diritto ad occupare posizioni alternate in questi spazi, che sono considerati di 1 m di profondità RT figura 6.

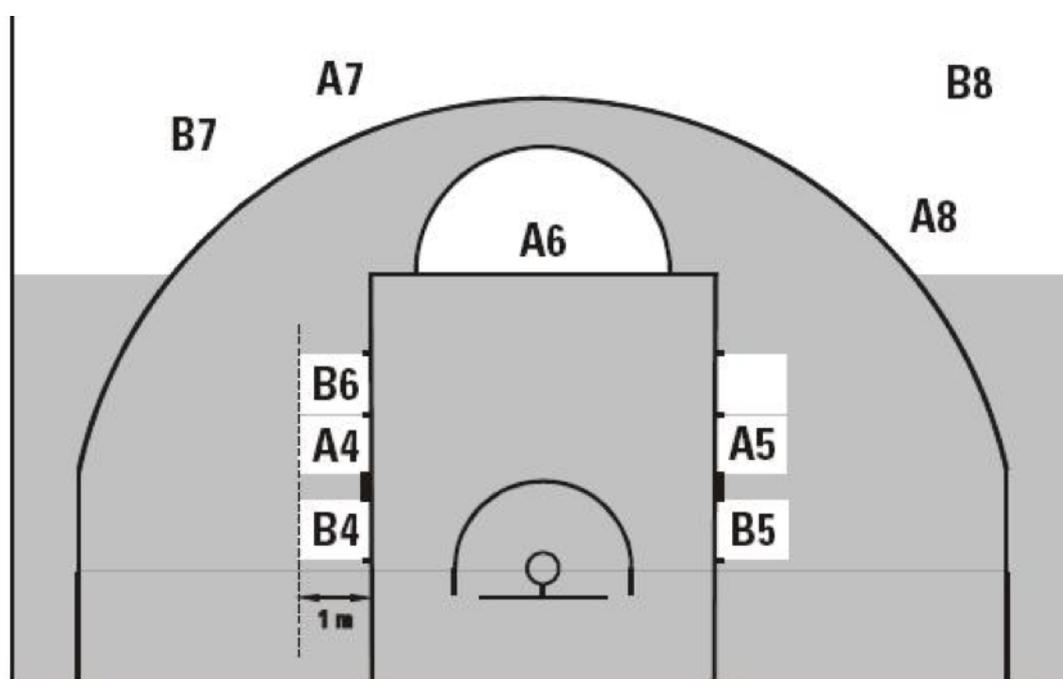


Figura 6 – Disposizione dei giocatori durante i tiri liberi

Durante i tiri liberi, questi giocatori non devono:

- Occupare spazi per il rimbalzo che a loro non sono riservati.
- Entrare nell’area dei tre secondi, nella zona neutra o lasciare lo spazio per il rimbalzo fino a che la palla non abbia lasciato la mano(i) del giocatore incaricato di effettuare i tiri liberi.
- Disturbare il tiratore con le loro azioni.

E’ previsto che, se non ci sono richieste di sostituzioni e/o di sospensioni, i TL devono essere eseguiti rapidamente e che, tra i tiri medesimi, l’arbitro che amministra deve cercare di controllare subito la palla, sia se il tiro è realizzato o meno.

ERRORI FREQUENTI DURANTE I TIRI LIBERI

- **Non far tirare i TL al giocatore che subisce fallo da un avversario la cui squadra è in "bonus"!** E' pur vero che trattasi di un errore correggibile Art 44.1-4° pallino, ma la rilevazione dell'errore ha dei tempi molto ristretti e, se nessun componente della squadra arbitrale se ne accorge in tempo, l'errore non si può correggere!
- **I giocatori schierati negli spazi per il rimbalzo non devono entrare nell'area dei tre secondi né nella zona neutra, fino a che la palla non abbia lasciato la mano(i) del tiratore.**

Quasi nessuno dei giocatori ottempera a questa disposizione!

Gli arbitri devono trattenere il fischio e aspettare l'esito del tiro: se è realizzato, nessun fischio.

Ma se non è realizzato ed uno degli invasori, entrato anzitempo, conquista indebitamente il rimbalzo, fischiare immediatamente la violazione.

Ci vuole occhio, buon senso e soprattutto grande e costante attenzione e concentrazione!

- **Il tiratore deve sottostare alle stesse disposizioni dei giocatori schierati per l'eventuale rimbalzo.**

*Se egli commette l' invasione tra i TL nessun fischio: **non trae alcun vantaggio!***

*Se invece commette l'infrazione nell'ultimo o unico TL e conquista il rimbalzo, **ha tratto un grande vantaggio!** Fischiare prontamente la violazione*

- **Permettere agli avversari della squadra che ha diritto ai TL, di innervosire e/o schernire il tiratore** Art 36.3.1-5° pallino: *attraversare da un lato all'altro l'area dei tre secondi, prima e ancora peggio dopo che il tiratore ha ricevuto la palla, passargli vicino e dirgli "tanto lo sbagli" o qualsiasi altro tipo di trash talking.*

- **Scarso o mancato controllo dei giocatori che non si posizionano negli spazi per il rimbalzo.**

A volte partono anzitempo o occupano la zona neutra di 40 cm tra il primo difensore più vicino al canestro e l'attaccante che gli sta nello spazio immediatamente dopo la zona neutra. Se con queste infrazioni conquistano la palla traggono un grande vantaggio.

I giocatori che non si posizionano negli spazi per il rimbalzo devono rimanere dietro la linea di tiro libero estesa e dietro la linea del tiro da tre punti fino al momento in cui il tiro libero termina, cioè dopo che la palla tocca il ferro. Quanto riportato, e tante altre infrazioni si verificano durante l'esecuzione dei TL.

Porre poi particolare attenzione ai falli fra i rimbalzisti.

Per questi ultimi fischiare quando il fallo è troppo appariscente, plateale, eclatante.

Non occorre alcun fischio invece quando due giocatori avversari si agganciano con le braccia e/o con le gambe per la conquista dell'eventuale rimbalzo ed il tiro è realizzato; tuttavia, non far finta di niente(!) ma usare l'arbitraggio preventivo.

Ricordiamo infine l'Art 43.3.3:

Se **un tiro libero non viene realizzato** e la **violazione** avviene da parte di:

- Un **giocatore tiratore** o di un suo **compagno di squadra** sull'ultimo tiro libero, la palla deve essere assegnata agli avversari per una rimessa in gioco dalla linea di tiro libero estesa, a meno che quella squadra non abbia diritto ad un possesso successivo.
- Un **avversario** del giocatore tiratore, il tiro libero deve essere ripetuto.
- **Entrambe le squadre**, sull'ultimo tiro libero, si verifica una situazione di salto a due.

Auspichiamo che i TL vengano controllati con la massima concentrazione, da parte tutta la squadra arbitrale, durante la loro esecuzione, nel corso di tutta la gara.

COMUNICAZIONE UDC > ARBITRI

Il Manuale dell'Ufficiale di Campo, per un efficace gioco di squadra arbitrale, suggerisce che "Quando l'arbitro si avvicina al tavolo per effettuare la segnalazione di un fallo, il SP può indicare la paletta dei falli di squadra, se è stato raggiunto il bonus. In questo modo il SP aiuta l'arbitro a non incorrere in un possibile errore correggibile" fig. 32

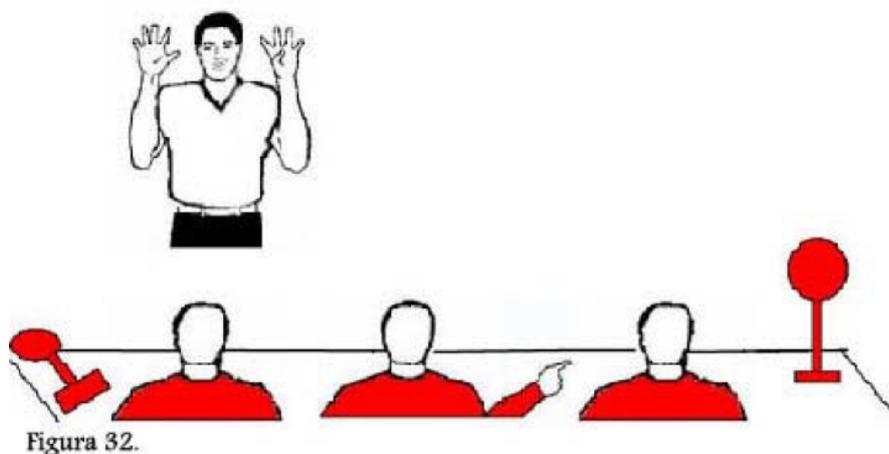


Figura 32.

È altresì importante che gli arbitri sappiano quante sospensioni rimangono a disposizione di ogni squadra.

Il RT Art.19.3.6 "Le sostituzioni devono essere effettuate il più rapidamente possibile.

Un giocatore che ha commesso il suo quinto fallo o che è stato espulso deve essere sostituito immediatamente (approssimativamente 30 secondi).

Se, a giudizio dell'arbitro, avviene un ritardo senza motivo, deve essere addebitata una sospensione alla squadra responsabile.

Se la squadra ha esaurito le sospensioni a disposizione, può essere addebitato un fallo tecnico ('B') all'allenatore.

Sapendo che quella squadra non ha più sospensioni, gli arbitri possono prevenire la sanzione di un FT per questo motivo, che provoca sicuramente reazioni inopportune.

Pertanto una corretta conoscenza dei time-out ancora disponibili può aiutare l'arbitro nella valutazione di situazioni potenzialmente dannose.

Come informare l'arbitro?

Esistono diversi modi per farlo.

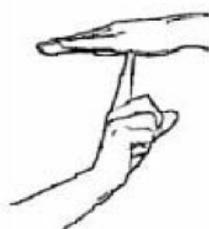
Quando il SP stabilisce un contatto visivo con l'arbitro può fare la segnalazione della figura n° 33 per dire che "questa squadra non ha più sospensioni a disposizione".

È chiaro che tutte le segnalazioni sono ad uso arbitrale, quindi verranno effettuate poco al di sopra del piano del tavolo e comunque non devono essere teatrali o esagerate.

Indica la panchina



time-out



terminati



Figura 33. Comunicazione con l'arbitro "Quella squadra ha terminato i time-out".