

REFEREEING

MENSILE DI NOTIZIE E QUESITI ARBITRALI



Foto: Joe Pappalardo

in questo numero parliamo di...

QUIZ E RISPOSTE RAGIONATE

per tenersi sempre in allenamento!

"Ringraziamo il fotografo Joe Pappalardo per aver reso speciale la nostra nuova copertina che ci accompagnerà in questa stagione!"

I nostri contatti munnu@hotmail.it giornalino.refereeing@gmail.com

Testi di Giovanni Raimondo - Redazione William Raimondo - Progetto Grafico Marika Raimondo

QUIZ

1) A1 tira da 3pt, la palla, nella sua parabola ascendente, è toccata da B7 che si trova all'interno dell'area dei 2pt. Il tiro di A1 entra a canestro. Gli arbitri:

A) Interferenza al giocatore B7. B) Convalidano 3pt. C) Convalidano 2pt

2) A9 palleggia nella sua zona difensiva da 4", quando un doppio fallo viene fischiato a B4 ed A8 nella metà campo di difesa della sq A. Il gioco riprende con una rimessa per la squadra A nella sua zona di difesa, dal punto più vicino a quello dove il doppio fallo è avvenuto, con 4" per far pervenire la palla nella sua zona d'attacco.

A) VERO. B) FALSO

3) La palla è al di sopra dell'anello su un passaggio di A1, quando B1 attraversa il canestro da sotto e tocca la palla. Gli arbitri:

A) Violazione di B1 canestro da 2 o 3 punti. B) Violazione di B1 canestro da 2 punti. C) Azione legale

4) B7 commette un fallo su A1 sul suo tiro a canestro su azione realizzato. Successivamente A1 insulta B7 e viene sanzionato con un FT. Come riprende il gioco?

A) 1 TL per Bx con rimbalzo. B) Rimessa dal fondo squadra B. C) Canestro di A1 non valido e 1TL per Bx. D) Canestro di A1 valido e situazione di salto a due

5) I giocatori possono indossare ginocchiere di colore diverso da quello dei gambali compressivi?

A) SI. B) NO

6) Durante una rissa, solo l'allenatore della squadra A entra in campo e partecipa attivamente. Che registrazione comparirà a referto?

A) D2. B) D2 D2. C) B2 D2

7) Dopo il 1°TL di A9, il giocatore B8 protesta e viene sanzionato con un FT. A questo punto l'allenatore della squadra B chiede un TO che viene immediatamente effettuato. E' decisione corretta?

A) SI. B) NO

8) A1 in atto di tiro, subisce fallo da B12, dopo il fischio, continuando il suo movimento commette violazione di passi e realizza. Come riprende il gioco?

A) Canestro non valido 2TL A1. B) Canestro valido 1TL per A1. C) Canestro non valido fallo annullato e rimessa squadra B

9) A7 con i piedi a cavallo della linea centrale, riceve un passaggio da A9 che si trova nella sua zona di difesa, successivamente A7 passa la palla ad A6 anch'egli nella sua zona di difesa. L'arbitro coda continua il conteggio degli 8". E' decisione corretta?

A) SI. B) NO

10) Dopo aver ottenuto il possesso di palla sul passo 0, A1 salta e atterra con entrambi i piedi simultaneamente, poi può effettuare passo e tiro?

A) SI. B) NO

11) A3 commette interferenza difensiva su tiro da due punti di B9. L'arbitro coda convalida il canestro di B9. Sulla sedia dei cambi B4 è pronto per una sostituzione. La squadra B ne ha diritto ora?

A) SI. B) NO

12) A9 incaricato della rimessa nella sua zona di attacco, tenta di passare la palla ad A10. A10 salta dalla sua zona di attacco, cattura la palla mentre è in aria ed atterra con i piedi a cavallo della linea centrale. Gli arbitri fischiano RPZD. E' decisione corretta?

A) SI. B) NO

13) B4 commette fallo su A9. Questo è il quarto fallo della squadra B nel quarto. Erroneamente vengono concessi 2TL ad A9. Dopo l'ultimo TL realizzato, il gioco continua e B2 va a realizzare a canestro. A questo punto, quando il giocatore A ha la palla in mano per effettuare la rimessa l'errore viene scoperto. Come riprende il gioco?

A) Errore ancora correggibile, cancellati i TL e concessa una rimessa alla squadra A. B) Errore non più correggibile

14) Dopo una rimessa dalla linea di fondo della squadra A, la palla viene immediatamente guadagnata da B9 che si trova nella sua zona di attacco. La squadra B avrà...

A) 24" per terminare l'azione B) 14" per terminare l'azione

15) Il cilindro del giocatore attaccante è delimitato davanti:

A) Dai piedi B) Dai piedi, dalle ginocchia e le braccia piegate, tenendo la palla sopra i fianchi C) Dai piedi e dalle ginocchia piegate

16) A7 ha iniziato l'atto di tiro a canestro quando B2 commette fallo su A2. Questo è il terzo fallo della squadra B nel quarto. A7 segna. Il canestro è valido. La gara riprenderà con una rimessa per la squadra A dal punto più vicino a dove è stato commesso il fallo?

A) SI B) NO

17) A9 sta effettuando una rimessa per possesso alternato. Prima che la palla lasci le mani di A9, A15 lontano dalla palla commette un fallo personale su B17 (terzo fallo di squadra A). Il segnapunti:

A) Gira immediatamente la freccia di PA al fischio dell'arbitro B) Non gira la freccia di PA C) Gira la freccia non appena la squadra B ha a disposizione la palla per la rimessa

18) A8 è in controllo di palla da 17 secondi, quando su un tentativo di passaggio verso il compagno A23, la palla passa oltre la linea perimetrale. B12, nel tentativo di evitare che la palla finisca nel fuori campo, salta dall'interno del terreno di gioco sopra la linea perimetrale, ed ancora in volo prende la palla con due mani lanciandola nuovamente in mano ad A8. La squadra A avrà a disposizione:

A) Nuovo periodo di 24" B) Residuo sui 24" C) Nuovo periodo di 14"



19) A 4:50 dall'inizio della gara, il giocatore A9, componente del quintetto iniziale, si infortuna. L'allenatore della squadra A chiede ed ottiene la modifica del quintetto. A questo punto anche l'allenatore B chiede di poter modificare il proprio quintetto. L'arbitro non autorizza la richiesta dell'allenatore B. E' decisione corretta?

A) SI B) NO

20) B6 commette fallo su A8 sul suo tentativo di tiro a canestro. Dopo che A8 ha effettuato il primo dei due TL, viene fischiato un FT ad A7, è il suo quinto fallo. A questo la squadra B richiede una sostituzione. Gli arbitri:

A) Accordano immediatamente la sostituzione alla squadra B. B) Faranno sostituire solo il giocatore A7. C) Rimandano tutte le sostituzioni alla fine dei TL

21) Mentre la palla è in aria per un tentativo di tiro a canestro di A9, un FT è sanzionato al giocatore A8. Il tiro di A9 non entra a canestro. Come riprenderà il gioco?

A) 1TL per Bx e rimessa in zona di attacco per la squadra A B) 1TL per Bx e rimessa in zona di difesa per la squadra A C) 1TL per Bx e rimessa per PA

22) A1 ha commesso il suo quinto fallo. Mentre si dirige verso la panchina della propria squadra, A1 spinge B1 e viene sanzionato con un fallo U. Come riprende il gioco ?

A) 2 TL per B1 e rimessa B dalla linea di rimessa in zona d'attacco. B) 1 TL per Bx e rimessa B dal punto più vicino a dove si trovava la palla al momento del fischio. C) 2 TL per B1 e rimessa per PA.

23) Dopo l'inizio della gara, gli arbitri si accorgono che le squadre stanno giocando nella direzione sbagliata. Il gioco viene arrestato alla prima palla morta e si procede al cambio di campo?

A) SI B) NO

24) B1 commette fallo su A7 non in atto di tiro (quinto fallo di squadra B nel quarto). Erroneamente alla squadra A viene concessa una rimessa invece che due TL. A9 riceve palla tira e segna da 3pt. A questo viene scoperto l'errore. Gli arbitri:

A) Annullano il canestro di A9 e concedono due TL ad A7. B) Ignorano l'errore, il gioco riprenderà come dopo un normale canestro. C) Annullano il canestro di A9 e concedono una rimessa alla squadra B

25) Quando termina il conteggio dei 5" durante una rimessa?

A) La palla lascia le mani del giocatore che la effettua. B) Avviene un tocco legale di 1 giocatore in campo



RISPOSTE RAGIONATE AI QUIZ

NB: Le risposte ai quiz sono conformi al Regolamento Tecnico **(RT)** FIBA valido dal 1-10-2020 e alle Interpretazioni Ufficiali FIBA **(IU)** Esempio **(Es)** e Interpretazione **(In)** valide dal 1-10-2020

1. **B. Convalidano da tre pt. IU Art 16-2 Es:** A1 ha rilasciato la palla per un tiro dall'area di tiro da 3p. La palla nella sua parabola ascendente è toccata legalmente da un qualsiasi giocatore che si trova all'interno dell'area del tiro da 2p della squadra A. La palla entra nel canestro. **In:** Alla squadra A saranno assegnati 3p poiché il tiro di A1 è stato rilasciato dall'area di tiro da 3p.
2. **A. VERO. IU Art 28-10 Es:** A1 sta palleggiando da 4" nella sua zona di difesa quando B1 devia la palla fuori campo nella zona di difesa della squadra A. **In:** Il gioco sarà ripreso con una rimessa per la squadra A nella sua zona di difesa, con 4" per far pervenire la palla nella sua zona d'attacco + **RT Art 28.1.3-1° pallino** Il conteggio degli 8" continua per il tempo residuo, quando viene assegnata una rimessa in zona di difesa alla stessa squadra che aveva il controllo di palla, a seguito di palla uscita fuori campo.
3. **A) Violazione di B1 canestro da 2 o 3 punti. IU Art 31-3 Precisazione.** Quando la palla è al di sopra dell'anello durante un passaggio o dopo che abbia toccato l'anello, si verifica una interferenza se un giocatore attraversa il canestro da sotto e tocca la palla. **Art 31-4 Es:** La palla è al di sopra dell'anello su un passaggio di A1, quando B1 attraversa il canestro da sotto e tocca la palla. **In:** Questa è violazione di B1 per interferenza. Alla squadra A saranno assegnati 2 o 3 punti.
4. **B) Rimessa dal fondo squadra B. IU Art 42-5 Es:** B1 commette un fallo su A1 sul suo tiro a canestro su azione realizzato. A1 commette poi un fallo tecnico. **In:** Il canestro di A1 è valido. Le sanzioni per entrambi i falli sono uguali (1 TL per A1 per il TL aggiuntivo a motivo del canestro realizzato e fallo subito durante l'atto di tiro = 1 TL per la squadra B per il FT commesso da A1) e si compenseranno l'un l'altra. Il gioco sarà ripreso come dopo un qualsiasi canestro realizzato.
5. **A) Sì. RT Art 4.4.2-2° pallino-4ª lineetta.** Sono permesse ginocchiere (non è prescritto che debbano essere dello stesso colore dominante della divisa di gioco) Pertanto possono essere indossate ginocchiere di colore diverso dai gambali compressivi.
6. **A) D2. RT Art B.8.3.14-2° capoverso.** Se durante una rissa solo l'Allenatore entra sul terreno di gioco e partecipa attivamente, un solo fallo da espulsione (D2) essere registrato a suo carico.



7. **B) NO. RT Art 18.3.6 e 19.3.9-ultimo capoverso:** ogni blocco di TL deve essere trattato separatamente + **Art 43.1.2** Un blocco di TL è composto da tutti i TL e/o il successivo possesso di palla risultanti dalla sanzione per un singolo fallo. Pertanto durante l'esecuzione di un blocco di TL sospensioni e/o sostituzioni non sono consentite (vedi anche **IU Art 18/19-6, -7 e -8**)
8. **A) Canestro non valido 2TL A1 IU Art 25-5 Precisazione.** Se un giocatore subisce fallo in atto di tiro e dopo realizza mentre commette una violazione di passi, **il canestro non sarà valido** e saranno assegnati TL. **Art 25-6 ES:** A1, nel suo atto di tiro penetrando a canestro subisce fallo da B1 e dopo commette violazione di passi: la palla entra nel canestro. **In:** Il canestro non è valido. A1 avrà 2 TL.
9. **A) Sì. RT Art 30.1.1-1° pallino:** A7 è a cavallo della linea centrale quando riceve il passaggio. A7 continua ad essere considerato nella sua zona di difesa fino a che ambedue i piedi, così come la palla, non siano completamente a contatto con la zona d'attacco (*non ha, pertanto, ricevuto la palla nella propria zona d'attacco*) *Il conteggio degli 8 secondi quindi deve continuare.*
10. **A) Sì. Slide FIBA-CIA 2017.** Quando salta e atterra con entrambi i piedi simultaneamente (passo 1) Può fare pertanto passo e tiro (passo 2)
11. **A) Sì. RT Regola 5 Art 31 L'interferenza è una violazione.** Quando l'arbitro fischia per una violazione la palla diventa morta e sono consentite sospensioni e/o sostituzioni RT Art 18/19
12. **A) Sì. IU Art 30-4 Es:** A1, incaricato della rimessa nella propria zona d'attacco, tenta di passare la palla ad A2. A2 salta dalla sua zona d'attacco, cattura la palla mentre è in aria ed atterra a cavallo della linea centrale. **In:** Questa è violazione di RPZD. Con la rimessa di A1, la squadra A ha stabilito il controllo di palla nella propria zona d'attacco, prima che A2 afferrasse la palla mentre era in aria ed atterrasse nella sua zona di difesa. A2 è tornato illegalmente nella sua zona di difesa.
13. **B) Errore non più correggibile. RT Art 44.2.1** Per essere correggibili gli errori dell'Art 44 devono essere rilevati dagli arbitri commissario o ufficiali di campo prima che la palla diventi viva, in seguito alla prima palla morta, dopo che il cronometro di gara sia stato azionato dopo l'errore.
14. **A) 24" per terminare l'azione. IU Art 29/-50 Precisazione.** Durante la gara, ogniqualvolta una squadra acquisisce un nuovo controllo di una palla viva che sia in zona di attacco che di difesa, quella squadra avrà 24 secondi sull'apparecchio dei 24"



15.B) Dai piedi, dalle ginocchia e le braccia piegate, tenendo la palla sopra i fianchi.
RT Art 33.1

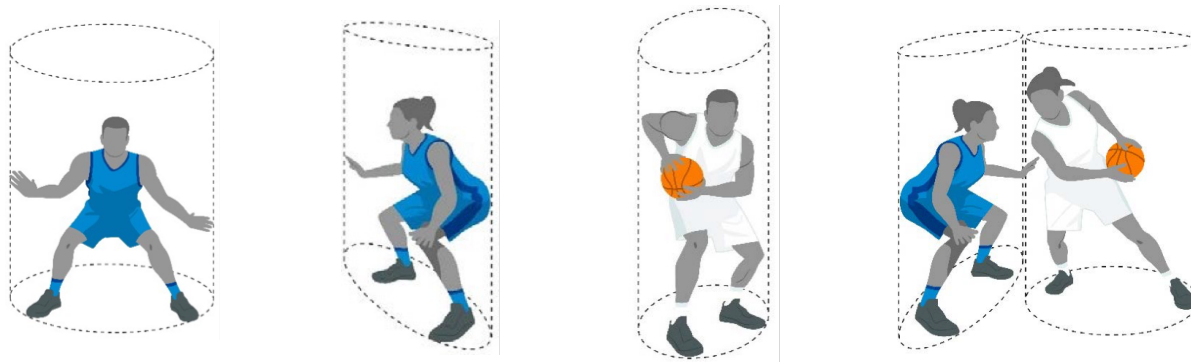


Diagram 5 Cylinder principle

16.A) Sì. IU Art 10-2 Es: A1 ha iniziato l'atto di tiro a canestro su azione quando B2 fa un fallo su A2. Questo è il 3° fallo della squadra B nel 4° A1 finisce il suo tiro con un movimento continuo. **In:** Il canestro, se realizzato, è valido. La gara riprenderà con una rimessa per la squadra A dal punto più vicino a dove è avvenuto il fallo.

17.B) Non gira la freccia di PA. RT Art 12.5.6-2° pallino. Un fallo dell'una o dell'altra squadra, durante la rimessa per PA, non fa perdere, alla squadra che sta effettuando la rimessa, il diritto a quel PA.

18.A) Nuovo periodo di 24" IU Art 29/-50 Precisazione. Durante la gara, ogniqualvolta una squadra acquisisce un nuovo controllo di una palla viva che sia in zona di attacco che di difesa, quella squadra avrà 24 secondi sull'apparecchio dei 24" B12, nel tentativo di evitare che la palla finisca nel fuori campo, saltando dall'interno del terreno di gioco sopra la linea perimetrale, ha ottenuto un nuovo controllo della palla. Questo controllo è di nuovo terminato quando la palla è finita nelle mani di A8: la squadra A pertanto avrà a disposizione un nuovo periodo di 24"

19.B) NO. IU Art 5-9 Precisazione. I giocatori che sono stati indicati dal loro allenatore per iniziare la gara o che ricevono soccorso durante i tiri liberi possono essere sostituiti nel caso di infortunio. In questo caso anche gli avversari sono autorizzati a sostituire lo stesso numero di giocatori, se lo desiderano.

20.B) Faranno sostituire solo il giocatore A7. RT Art 40.1 Un giocatore che ha commesso 5 falli, personali e/o tecnici, deve esserne informato da un arbitro ed abbandonare il gioco immediatamente. Altre sostituzioni non possono essere accordate perché A8 non ha terminato il blocco dei suoi TL. Infatti **RT Art 18.3.6 e 19.3.9-ultimo capoverso:** ogni blocco di TL deve essere trattato separatamente.

21. **C) 1TL per Bx e rimessa per PA. RT Art 36.3.2** Per il FT di A8 agli avversari verrà assegnato 1 TL (Bx). La ripresa del gioco avverrà con un rimessa per PA **RT Art 36.3.2-4° pallino + Art 12.3-5° pallino situazione di salto a due.** Una situazione di salto a due ha luogo quando la palla diventa morta e nessuna delle due squadre ne ha il controllo, né ha diritto alla palla. *NB: il tiro a canestro di A9 non è entrato: nessuna delle due squadre è in controllo di palla.*
22. **B) 1TL per Bx e rimessa B dal punto più vicino a dove si trovava la palla al momento del fischio. IU Art 37-13 Precisazione.** Dopo che un giocatore ha commesso il suo quinto fallo, diventa un giocatore escluso. Ogni successivo fallo tecnico, antisportivo o da espulsione sarà sanzionato di conseguenza. **IU rt 37-16 In:** A1 è diventato un giocatore escluso. Il fallo antisportivo di A1 sarà sanzionato come un fallo tecnico a carico dell'allenatore A, registrato come "B1"
23. **B) NO. IU Art 9-5 Es:** Dopo l'inizio della gara, gli arbitri si accorgono che le squadre stanno giocando nella direzione sbagliata. **In:** Il gioco dovrà essere fermato non appena possibile (*quando gli arbitri se ne accorgono; non alla prima palla morta*) senza causare uno svantaggio ad alcuna delle due squadre. Le squadre dovranno scambiarsi i canestri. Il gioco riprenderà dalla posizione diametralmente opposta, nel punto rispecchiante quello in cui era stato fermato.
24. **B) Ignorano l'errore, il gioco riprenderà come dopo un normale canestro. RT Art 44.3.2-2° pallino** Se la stessa squadra realizza un canestro a seguito dell'errata attribuzione del possesso di palla per una rimessa in gioco, l'errore dovrà essere ignorato e, **IU Art 44-12**, la gara continuerà come dopo un normale canestro realizzato.
25. **A) La palla lascia le mani del giocatore che la effettua. RT Art 17.3.1-1° pallino** Un giocatore incaricato di una rimessa da fuori campo non deve far trascorrere più di 5 secondi prima del rilascio della palla.

.....

Nota per i nostri lettori:

Le MODIFICHE AL REGOLAMENTO UFFICIALE FIBA IN VIGORE DAL 1° OTTOBRE 2020 sono state pubblicate nel nostro giornalino n° 234 del mese di aprile 2020.

